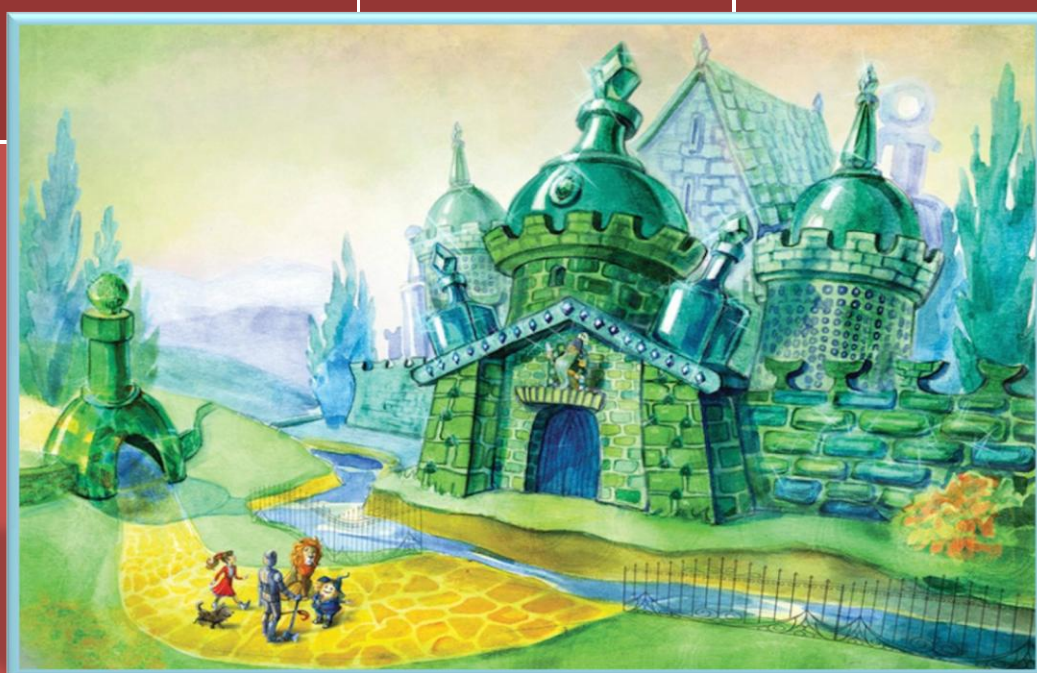
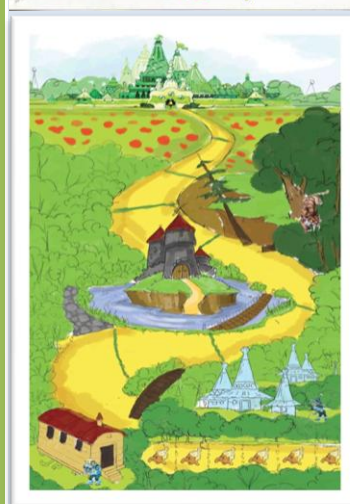


Департамент образования Администрации г. Екатеринбурга  
Управление образования Чкаловского района

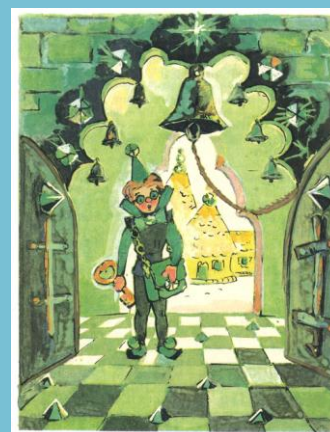
Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение - детский сад  
общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности по физическому  
развитию воспитанников № 358 «Лесная полянка»  
620024, Екатеринбург, Новоспасская, 18 216-54-78, dou358@yandex.ru

# Спортивная игра-квест «В поисках Изумрудного города»

Инструктор по физической культуре  
Богданова Ольга Владимировна



2021



МАДОУ № 358 «ЛЕСНАЯ ПОЛЯНКА»

## Спортивная квест-игра «В поисках Изумрудного города»

**Цель:** Пропаганда здорового образа жизни и приобщение дошкольников к физкультуре и спорту.

**Задачи:**

Создать условия для активного отдыха детей;

Совершенствовать спортивные умения и навыки;

Развивать выносливость, быстроту, ловкость, координацию движений при выполнении бега, прыжков, лазания по гимнастической лестнице, разных видов ходьбы путем использования здоровьесберегающих технологий;

Прививать интерес и любовь к спортивным играм, приучая к соблюдению их правил;

Создать радостное и бодрое настроение у детей.

**Оборудование:** Игрушки собаки и мыши, рюкзак, желтые кирпичики, записки-подсказки, мыльные пузыри, цветы красного цвета, ширма, золотая шапка, ткань синего цвета, изображения видов спорта, башмачки, дуги с лентами, картинки для ростомера, дудочки по количеству детей, украшения для залов.

**Целевая аудитория:** Дети старших и подготовительных групп.

**Место проведения:** Территория группы, спортивный и музыкальные зал, медицинский кабинет.

### Ход мероприятия.

Педагог заходит в группу с игрушечной собакой: «Ребята, посмотрите, кого я нашла. Кто же это плачет, может он потерялся? В ошейнике какая-то записка, прочитаем?»

*Меня зовут Тотошка, я прихворнул немножко.*

*Назад в страну волшебную вернуться нужно мне,*

*Поправлю я здоровье в далекой той стране!*

*Попасть туда мне помогите,*

*Дорогой желтых кирпичей меня вы проведите!*

-Ребята, поможем Тотошке? Придется идти по дороге из желтых кирпичей, повстречать на своем пути много препятствий. Чтобы их преодолеть, вы должны быть смелыми, быстрыми и ловкими. Справитесь? Тогда в путь! Пусть ураган игр закружит нас с вами. ( Воспитатель садит Тотошку в рюкзак за плечами, все кружатся):

Эй, ребята, закружись,

В стране волшебной окажись!

-Вот мы с вами и в волшебной стране около дороги из желтых кирпичей (кирпичики от мягких модулей, стоящие на расстоянии 30 сантиметров друг от друга в коридоре).

Выше ноги поднимайте, по дороге вы шагайте.

Осторожнее в пути, чтоб до цели нам дойти!

Дети идут, перешагивая кирпичики, до музыкального зала, в дверях которого записка:

*Воздух в волшебной стране тоже волшебный вполне.*

*Разбудить его сможет танца движение*

*И подскажет тогда он вам направление.*

-Станцуем? Проходите и вставайте в круг. (Дети заходят в зал и встают в круг)

**\*Танец-игра «Вправо мы идем по кругу, улыбнемся другу»** (В конце в центр круга запускают мыльные пузыри и падает следующая подсказка).

-Кажется, все получилось, мы разбудили волшебный ветер, подуйте и разгоните воздушные пузыри... Давайте прочитаем его послание:

*Маковое поле впереди, ты к нему поближе подойди.*

*Пузыри волшебные поймай, только на цветы не наступай.*

*Чтобы сном волшебным не заснуть,*

*И продолжить свой дальнейший путь.*

**\*Игра «Не наступи на цветок»** (На ковре разложены красные цветы. Дети бегают и прыгают, ловя и лопаая мыльные пузыри, стараясь не наступить на цветы). В конце игры «лает» Тотошка и за ширмой появляется игрушечная мышь.

-На кого же лает Тотошка? Это же королева полевых мышей Рамина!

*Игра и ваша ловкость вам очень помогли,*

*Без помощи мышей вы поле перешли!*

*Чтоб в город Изумрудный дорога привела,*

*Идите в край далекий, Бастинда где жила.*

Вперед, ребята, по дороге из желтых кирпичей!

Дети, перешагивая кирпичики, идут к спортивному залу, около которого видят «золотую» шапку. Под ней лежит очередная подсказка:

*Отряд Летучих обезьян в стране этой летает.*

*Того, кто шапкой завладел, желанья исполняет.*

*Бамбара, чуфара, скорики,*

*Сусака, масака, морики.*

*Шапка по кругу лети,*

*Скорее игру начни!*

*Хозяин шапки – обезьян лови!*

-Ребята, скорее заходите и заводите для игры круг.

**\*Игра «Ловец и обезьяны»** (Шапку передают по кругу из рук в руки, проговаривая слова из подсказки. По окончании слов тот, у кого шапка, быстро одевает ее на свою голову и догоняет детей, которые, разбегаюсь, залазят на гимнастические лестницы).

-Что же дальше, может кто-то из вас заметил следующую подсказку? (подсказка прикреплена к рейке лестницы, дети снимают ее и спускаются с лестниц). Читают:

*Злая Бастинда боялась воды и Элли ее смогла победить!*

*Вы не боитесь речной волны, сможете с другом ее переплыть?*



**\*Игра с тканью «Поменяйся местами»** (Дети делятся парами, встают напротив друг друга. По команде перебегают под ткань синего цвета, меняясь местами. Задача: успеть, пока не опустится ткань. В конце в ткани находят следующую подсказку)

*Друзья, остался только шаг, вперед,  
Вас Изумрудный город ждет!  
По дороге из желтых кирпичей!*

Перешагивая кирпичики, дети доходят до музыкального зала, заходят. Там построены домики из мягкого конструктора, рассажены необычные куклы, развешаны изображения детей, занимающихся разными видами спорта. По середине зала стоят «волшебные» башмачки.

-Ребята, так вот он какой, Изумрудный город! Вы догадались, чем любят заниматься его жители? Правильно, физкультурой и разными видами спорта! Наверняка, они здоровы и счастливы! Давайте не будем нарушать традиции этого города и покажем его жителям, что мы тоже ведем здоровый образ жизни! (Тотошка «лает», его достают из рюкзака). И тебе, Тотошка, это будет только на пользу! А помогут нам волшебные башмачки, подскажут, что делать. (В них лежит записка):

*Веселая эстафета ждет, она к здоровью приведет!  
Чтобы друга излечить, нужно в ней вам победить!*

**\*Игра-эстафета «Волшебные башмачки»** (Дети в двух командах выполняют бег с одним башмачком до воротиков из лент, подлезают, надевают башмачок на одну ногу, бегут в нем до обруча, снимают и бегут обратно по прямой, передавая башмачок следующему). В конце Тотошка «лает» и «находит» следующую подсказку:

*Чтобы вылечить Тотошку постарались вы немножко.  
Стал Тотошка веселее, здоровее и быстрее!  
Чтобы в этом убедиться, к Феи нужно обратиться.  
К ее домику спешите, Тотошку по дороге проведите!*

-Поможем Тотошке быстрее добраться до домика Феи Здоровья, построим дорожку.

**\*Игра «Быстро по дорожке»** (Дети строятся шеренгой, передавая собаку из рук в руки вдоль шеренги, по очереди перебегают вперед, продляя этим дорожку). В конце игры дети подходят к медицинскому кабинету, где их встречает старшая медсестра в образе Феи Здоровья.

-Здравствуй, Фея Здоровья!

-Здравствуйте, дети! Что у вас случилось?

-У нас есть пес Тотошка, он приболел немножко.

Его вы осмотрите и что с ним, подскажите. (Фея проводит быстрый медосмотр собаки)

-Ваш пес уже вполне здоров, ему не нужно докторов!

Тотошку сами вылечили вы при помощи движенья и игры!

И, думаю, вместе со своим другом справитесь теперь с моим необычным ростомером, который измеряет рост в Страшилах, в Железных Дровосеках и бесстрашных Львах

**\*Игра «Веселый ростомер»** (Дети разными способами пытаются задеть изображения героев, висящих выше их роста: дотягиваясь, вставая на носочки, подпрыгивая и т. д.)

- Ребята, наша команда сегодня путешествовала под девизом:

«Здоровье норм, оно в ажуре! Спасибо скажем физкультуре!»

Фея: А домой вам помогут вернуться мои волшебные дудочки.

В них скорее подуйте, ураган вы разбудите! До свидания, ребята!

Дети дуют в разноцветные дудочки и с этими подарочками возвращаются в группу.