

A cartoon illustration of a yellow school bus. The bus has a driver in the front seat and several children looking out the windows. The word 'BUS' is written on the top front, and 'SCHOOL' is written on the side. The bus is yellow with black wheels and a grey bumper.

**Проект сюжетно - ролевой игры  
"АВТОБУС"**

**Вторая младшая группа**

# ***Обоснование выбора темы игры:***

- Расширить представления о работе водителя, культуре поведения в общественном транспорте.



# ***Задачи:***

- 1. Обогащать представления детей о работе водителя;
- 2. Способствовать развитию взаимоотношений между детьми, умению вступать в игровое общение со сверстниками: участвовать в несложном диалоге.
- 3. Развивать умение выполнять игровые действия в соответствии с ролью.
- 4. Прививать навыки культуры поведения.

# Предварительная работа:

- 1. Рассматривание картины «Автобус», иллюстраций из книг.
- 2. Чтение стихотворений О.Сапожникова «Автобус», А.Барто «Грузовик», С.Богуславская «Автобус», загадки про транспорт.
- 3. Песни «Машина», «Мы едем, едем, едем в далекие края...»
- 4. Серия занятий по теме «Транспорт».
- 5. Подвижные игры «Воробышки и автомобиль», «Цветные автомобили».
- 6. Продуктивная деятельность: рисование автобуса, дороги, аппликация «Автобус».



# ***Атрибуты игры:***

- Из стульчиков построен салон автобуса.
- Место для шофера
- Шапочки для шофера и кондуктора
- Сумка с билетами для кондуктора
- Руль



# ***Игровые действия и роли:***

- 1. Водитель – ведет машину, сигнализирует, объявляет остановки, открывает двери, следит, чтобы никто не остался на остановке.
- 2. Кондуктор – продает билеты, проверяет их, следит за порядком в автобусе.
- 3. Пассажиры (взрослые, дети) – покупают билеты; садятся на места, согласно купленным билетам ; поют; выходят на остановке; играют; соблюдают правила поведения в автобусе.