

ПОЛОЖЕНИЕ О ГОРОДСКОМ ТУРНИРЕ ПО ОСНОВАМ  
ПРОГРАММИРОВАНИЯ И СОРЕВНОВАТЕЛЬНОЙ  
АЛГОРИТМИКЕ «РОБОКИД»  
в 2024/2025 учебном году

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения Городского турнира по основам программирования и соревновательной алгоритмике «РоБоКид» (далее – Турнир) в 2024/2025 учебном году.

1.2. Турнир проводится в рамках образовательного проекта «КОНСТРУКТОРИЯ».

1.3. Организация и проведение Турнира регламентируются:

- настоящим Положением;
- нормативными актами МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренности технологии» (далее – Дворец) – Организатора Турнира;
- иными нормативными актами, действующими в период проведения мероприятия.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: Турнир проводится в целях продвижения творчества детей дошкольного возраста в сфере развития алгоритмического мышления в процессе изучения основ программирования;

2.2. Задачи:

- выявить и поощрить талантливых воспитанников ДОО в области конструирования, программирования, робототехники, других инновационных образовательных технологий;
- создать условия для развития личности ребенка путем развития пространственного, алгоритмического мышления в процессе изучения основ программирования и робототехники;
- создание площадки для обмена опытом педагогов с целью повышение уровня компетентности в вопросах применения алгоритмики и основ программирования в образовательном процессе.

3. Участники Турнира

3.1. В городском Турнире принимают участие воспитанники подготовительных групп дошкольных образовательных организаций в возрасте от 5 до 7 лет.

3.2. Принимая участие в Турнире, родители участников и педагоги соглашаются:

3.2.1. с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона №152-ФЗ от 27 июля 2006 года (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, возраст, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома);

3.2.2. с тем, что фото- и видеосъемка на мероприятии будет осуществляться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого

использования.

3.2.3. с тем, что в случае изменения формата проведения мероприятия на дистанционные конкурсные материалы (присланные в цифровом виде), остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования; авторы конкурсных материалов на выплату авторского гонорара не претендуют.

#### 4. Порядок организации, проведения и содержание Турнира

4.1. Проведение ознакомительного обучающего семинара для педагогов - тренеров участников Турнира по регламентам в каждой номинации состоится в период **24.09.2024 с 13.30 до 15.00 на базе МАДОУ детский сад № 107 (ул. Таганская, 85, тел.334-30-23)**. Заявку на участие в семинаре подать **по ссылке: <https://forms.gle/rPW322q1WudSzt3k8>**

4.1.1. Турнир проводится в номинациях:

- 1) РОБОМЫШЬ Learning Resources – соревнования по регламенту;
- 2) РОБОТ Умная пчела BEE-BOT TTS или мини-робот BLUE-BOT (bluetooth) – соревнования по регламенту;
- 3) РОБОТ MlabsKids – соревнования по регламенту;
- 4) РОБОТ «МАТАТА LAB»- соревнования по регламенту.

Задания соревнований будут предоставлены командам в день проведения Турнира.

Инструкция проведения Турнира и регламенты соревнований в номинациях 1, 2, 3, 4 размещены на сайте МАДОУ детский сад № 107 в [https://107.tvoyasadik.ru/?section\\_id=280](https://107.tvoyasadik.ru/?section_id=280).

Турнир «РоБоКид» проводится **18.11.2024 по 21.11.2024** (график проведения будут составлен в соответствии с заявками на Турнир)

4.1.2. Турнир проводится на базе МАДОУ детский сад № 107 (Таганская, 85). На турнире должны присутствовать только участник (участники) и тренер (педагог). Родители на Турнир не допускаются.

4.1.3. Направляющая организация, должна обеспечить своего участника (участников) оборудованием и материалами в соответствии с регламентом.

4.1.4. У каждого участника (участников) свой судья. Перед Турниром судья выдает задание участнику и зачитывает задание. Процедура выдачи задания и произнесения команды о начале выполнения задания должна быть хорошо видна и слышна. Тренер (педагог) команды не вмешивается. Подсказки участнику со стороны тренера, касающиеся выполнения задания запрещаются. Нарушение влечет дисквалификацию участника.

4.2. Квота на участие от одной организации: один участник или команда по разным номинациям, при условии, что участники одной команды могут принять участие только в одной номинации.

4.3. Организационные и технические требования:

4.3.1. Заявка на участие в Турнире принимается с **14.10 по 20.10.2024** года (Приложение № 1) в электронном виде:

<https://forms.gle/XTy7JXAEKdsAp1f89>

За достоверность сведений, указанных в заявке, ответственность несут руководители или иные представители участников.

4.3.2. Положением предусматривается командное участие в Турнире, в зависимости от выбранной номинации: (Робомышь – 2 человека, Умная пчела – 4

человека, Робот Млабс– 3 человека, Робот МататаЛаб- 2 человека)

- команда это - коллектив, во главе с тренером команды;
- тренер команды – педагог, который осуществляет подготовку команды к конкурсным заданиям, координирует участников команды для достижения максимальных результатов в соревнованиях Турнира, представляет команду перед экспертной комиссией, а также перед другими командами.

#### 5. Судейская коллегия Турнира

5.1. Состав судейской коллегии формируется Организаторами Турнира.

5.2. В состав судейской коллегии входят специалисты, обладающие достаточными знаниями и опытом по какой-либо специальности, технологии, которые позволяют объективно оценивать выполнение конкурсных заданий участниками: представители образовательных организаций профессионального образования, представители промышленных компаний, индустриальных партнеров, индивидуальных предпринимателей, имеющих опыт в компетенции (направлении). Представители участников не входят в состав жюри.

5.3. Система оценивания выступления участников Турнира указана в Приложении № 3.

5.4. Решение судейской коллегии является окончательным и изменению не подлежит.

5.5. Оценочные листы судейской коллегии конфиденциальны, демонстрации или выдаче не подлежат. Итоговый протокол (рейтинг) Турнира будет опубликован после подведения итогов.

#### 6. Подведение итогов, награждение участников

6.1. По результатам Турнира определяются победители (1 место) и призеры (2, 3 место) в каждой номинации.

6.2. Все участники Турнира получают Сертификаты в электронном виде, педагоги, подготовившие участников, получают Благодарственные письма Организатора в электронном виде.

6.3. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 места) Турнира награждаются Дипломами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга и памятными подарками.

6.4. Информация по итогам проведения Турнира размещается:

- На сайте Городского конкурсного движения «Максимум» [максимумекб.рф](http://максимумекб.рф);
- В сообществе образовательного проекта «КОНСТРУКТОРИЯ» ВКонтакте <https://vk.com/constructorandme>;
- На сайте МАДОУ детский сад № 107 [https://107.tvoyasadik.ru/?section\\_id=280](https://107.tvoyasadik.ru/?section_id=280)

Данные об Организаторе мероприятия:

МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» г. Екатеринбург,  
ул. К.Либкнехта, 44

МАДОУ детский сад № 107, г. Екатеринбург, ул. Таганская. 85

Ответственный за проведение Турнира:

– Мантурова Татьяна Игоревна – заведующий МАДОУ детский сад № 107 тел. 334-30-23, e-mail: [detsad-107@mail.ru](mailto:detsad-107@mail.ru)

Приложение № 1  
к Положению о городском Турнире  
по соревновательной алгоритмике  
и основам программирования  
«РоБоКид»

Форма электронной заявки заполняется по ссылке

1.	Район
2.	Наименование ДОО в соответствии с Уставом (сокращенно)
3.	Номинация
4.	Название команды
5.	Ф.И.О. участников (полностью), возраст
6.	Ф.И.О. педагога тренера (полностью)
7.	Должность педагога тренера
8.	Контакты педагога тренера (телефон, e-mail)

## ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «РОБОМЫШЬ»

№ ДОО \_\_\_\_\_

дата \_\_\_\_\_

время \_\_\_\_\_

1	2	1 ТУР* «Составление лабиринта»		2 ТУР* «Программирование маршрута»				3 ТУР* «Индивидуальный тур на групповом полигоне».				Общее время (9+16)	Рез-т			
		Точность сборки лабиринта (баллы)		Составление алгоритма	Прохождение маршрута		Баллы 1 и 2 тура (3+4+5+6+7+8)	Баллы 1 этапа (мин.)		Баллы 2 этапа				Баллы 3 Тура (10+11+12+14+15)		
		Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.		Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.		Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.				Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	

\* Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в сборке (1 одинарная секция) – 1 штрафной балл.

\*Максимальное время выполнения задач (составление алгоритма, прохождение маршрута) 2 Тура – 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в составлении алгоритма (1 карточка) – 1 штрафной балл, за каждую ошибку в прохождении маршрута (допускается 2 попытки, со 2 попытки ставится 3 штрафных балла и участник допускается ко 2 попытке (к 3 попытке участник не допускается), за сход с маршрута, начисляется 1 штрафной балл)

\*Максимальное время выполнения задач каждого этапа 3 тура (2 попытки, к 3 попытке участник не допускается) 3 минуты, после чего выполнение этапа тура считается законченным. В случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла). За каждую ошибку в прохождении маршрута (допускается 2 попытки, со 2 попытки ставится 3 штрафных балла и участник допускается ко 2 попытке, за сход с маршрута, начисляется 1 штрафной балл)

# ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «УМНАЯ ПЧЕЛА ВЕЕ-ВОТ TTS» или мини-робота BLUE-ВОТ (bluetooth)

№ ДОО \_\_\_\_\_

дата \_\_\_\_\_

время \_\_\_\_\_

№	Название команды, ФИО участников	1 ТУР «Выбрать задание для второго Тура».									Общее время 1 тура (мин.формате 00,00 мин.) + 3+4+5+6+7+8	2 ТУР «Выполнить выбранные задания».								3 ТУР Синхронны й танец роботов		Общие баллы за 3 тура	Результат		
		Размещение меток на поле в соответствии со схемой	1 задание (метка)		2 задание (метка)		3 задание(метка)		4 задание (метка)			Правильность сборки в соответствии со схемой	Время на выполнение задания (сек.)								Синхронность движений			Время 3 тура (сек.)	
			Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута															
																									Правильно-0 б.с ошибками 16
										Правильно- 0 б.с ошибками-16															
										1 2 3 4				1 2 3 4											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12											21	22	23	24
1																									

\*Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- до 3 минут на каждое задание, (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку – 1 штрафной балл;

\*Максимальное время выполнения задач 2 Тура – 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в задании – 1 штрафной балл.

\*Максимальное время выполнения 3 тура - 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), синхронность движений (3 пчелы синхронно и правильно -0 б., 2 пчелы – 1 б., 1 пчела- 2 б.)

## ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «РОБОТ MlabsKids»

№ ДОО \_\_\_\_\_

дата \_\_\_\_\_

время \_\_\_\_\_

1	2	Тур 1. «Сборка роботов»		Тур 2. «Программирование схемы»				Тур 3. «Прохождение полосы препятствий на дистанционном управлении»						15	16
		3	4	сборка схемы управления мотором для запуска пропеллера		написание программы для запуска пропеллера		1 участник (составление полосы препятствий)		2 участник (составление маршрута)		3 участник (прохождение дистанции)			
				5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		
		Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.		

\* Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- 5 минут (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в сборке – 1 штрафной балл.

\*Максимальное время выполнения задач 2 Тура – 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку – 1 штрафной балл, за каждую ошибку в написании программы - 1 штрафной балл)

\*Максимальное время выполнения задач каждого этапа 3 тура - 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла . За каждую ошибку – 1 штрафной балл.

## ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «МАТАТА LAB»

№ ДОО \_\_\_\_\_

дата \_\_\_\_\_

время \_\_\_\_\_

	Название команды, ФИО участников	1 ТУР* «Оформление рабочего поля и составление лабиринта»		2 ТУР* «Программирование маршрута»		Время за 2 тура (3+4+5 +6)	3 ТУР «Индивидуальный тур на полигоне».				Общее время 7+11	Резуль тат	Итоговый результат
		Правильность оформления рабочего поля (баллы) Правильно-0 б с ошибками- 1б.	Правильнос ть составления лабиринта (баллы) Правильно-0 б. с ошибками- 1б.*	Составлени е алгоритма  Правильно-0 б. с ошибками-1б	Прохожден ие маршрута  Правильно-0 б. с ошибками-1		Время* 1 этапа (карточк и) (мин.)	Время* 2 этапа (карточки) (мин.)	Время тура мин. 8+9	Время тура сек. 8+9			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1													

\*Правильность составления лабиринта оценивается в балльной системе, за каждый неправильно установленный бортик, начисляется 1 штрафной балл.

\* Баллы начисленные за выполнение задания первого тура приравниваются к 1 сек.

\* Максимальное время выполнения задания 2 Тура 3 минуты, за отстранение по причине истечения лимита времени на этапе прохождения маршрута, начисляется 1 штрафной балл.

\* Максимальное время выполнения задания каждого этапа (карточки) 5 минут.