

Квест – игра «В волшебной стране Пушкина».

Цель: развитие интереса к русской литературе, творчеству А.С. Пушкина.

Задачи:

- проверить знание сказок А.С. Пушкина;
- развивать творческие способности детей, активность, сообразительность;
- обогащать словарный запас воспитанников;
- воспитывать дружелюбие, взаимовыручку, способность радоваться успехам своим и товарищей.

Формы организации деятельности: коллективная.

Возрастная категория обучающихся: 5-6 лет.

Оборудование: пазл (разрезанный на 7 частей), портреты писателей, платки голубые (игра «Море волнуется»), корзина и мячи (игра «Меткий стрелок»), дуб и цепь (игра «Дорисуй кота»), Зеркало, веревка, петушок, орешки, золотая рыбка (игра «Из какой сказки вещи»), маски петухов (игра «Бой Петухов»), канат.

Ход игры.

Ведущий:

Сегодня наша игра посвящена творчеству именно этого А.С. Пушкина. В числе ваших самых первых в жизни книжек – сказки Александра Сергеевича Пушкина.

Мы знаем, вы любите игры,

Песни, загадки и пляски,

Но нет ничего интересней,

Чем наши волшебные сказки.

Сказки Пушкина – произведения, в которых описана борьба между добром и злом. Они прочно заняли место в детской литературе.

- Ребята, а вы любите сказки?

(Ответ обучающихся)

- А какие сказки Пушкина вы знаете?

(Ответ обучающихся)

Сегодня наша задача: достойно пройти все станции квест–игры и выполняя задания получить картинки, для того чтобы в конце игры назвать сказку Александра Сергеевича Пушкина по этим иллюстрациям.

Начнем квест-игру с представления команд. В квест-игре участвуют четыре команды.

Каждая из вас получит маршрутный лист по которому, вы должны пройти все станции. Начинаем игру.

1 станция «Лучший знаток сказок А.С. Пушкина».

Каждая команда должна ответить на вопросы по сказкам Пушкина. За правильные ответы команда получает иллюстрацию из сказки.

Вопросы:

1. Каким словами царица обращалась к волшебному зеркальцу? (свет мой зеркальце скажи....)
2. Есть ли сказках Пушкина Баба-Яга? (да, «У лукоморья дуб зеленый»)
3. Есть ли в сказках Пушкина Кощей бессмертный? (да, «У лукоморья дуб зеленый»)
4. В кого превращала царица Лебедь князя Гвидона? (муха, комар, шмель)
5. Назовите чудеса из «Сказки о царе Салтане»? (белка с орешками, тридцать три богатыря, царица-лебедь)
6. Кого подарил мудрец царю Дадону? (Золотого петушка)
7. Что кричал петушок, сидя на спице?(Кири-ку-ку. Царствуй, лёжа на боку!)
8. В чем совершили своё первое путешествие князь Гвидон и его мать? (в бочке)
9. К кому обращался Елисей во время поисков царицы? (к ветру, солнцу, месяцу)
10. Кого поймал старик неводом в третий раз? (золотую рыбку)
11. С чем осталась старуха в конце сказки «О рыбаке и рыбке»? (карыто)
12. По какому дереву ходил кот ученый? (дуб)

2 станция «Море волнуется».

- Ребята, послушайте отрывок из сказки и отгадайте ее название.

Вот идет он к синему морю,

Видит, на море черная буря:

Так и вздулись сердитые волны,

Так и ходят, так воем и воют.

(Сказка о рыбаке и рыбке)

- Когда сильная буря, на море большие волны, и мы с вами поиграем в игру «Море волнуется».(два синих платочка)

3 станция «Дорисуй кота».

- Послушайте отрывок из сказки «У лукоморья дуб зеленый».

У лукоморья дуб зеленый;
Златая цепь на дубе том:
И днем и ночью кот ученый
Все ходит по цепи кругом;
Перед вами ватман на котором нарисован дуб и цепь, но нет кота. Нужно его нарисовать. (Рисуют 5 человек по очереди по деталям).

5 станция «Камера потерянных вещей».

На этой станции участники команд должны отгадать, кто из героев сказок А.С.Пушкина потерял представленные вещи (или название сказки).

Педагог достают по очереди из «волшебного мешочка» вещь, а дети называют сказку, в которой она встречается.

- Зеркало (Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях);
- петушок (Сказка о золотом петушке);
- орешки (Сказка о царе Салтане);
- золотая рыбка (Сказка о рыбаке и рыбке);
- яблоко (Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях).

4 станция «Меткий стрелок»

В какую сказку мы попали?

Свет мой зеркальце скажи, да всю правду доложи

Я ль на свете всех милее, всех румяней и белее?

(Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях)

Помните, каким метким стрелками были богатыри. Интересно посмотреть, какие вы стрелки.

Ведущий:

- Вот и закончилась наша квест - игра. Предлагаю командам посмотреть свои иллюстрации и назвать сказку. Молодцы вы все справились с заданием и показали, что любите и знаете произведения Александра Сергеевича Пушкина.

- А сейчас все участники получают сладкий подарок за успешное прохождение квест игры. Всем спасибо за участие. До новых встреч!

1 КОМАНДА

Маршрутный лист

1 станция – «Лучший знаток сказок А.С. Пушкина»

4 станция «Меткий стрелок»

3 станция «Дорисуй кота»

2 станция «Мне волнуется».

5 станция «Камера потерянных вещей».

2 КОМАНДА

Маршрутный лист

1 станция – «Художественная галерея»

2 станция – «Лучший чтец сказок»

3 станция – «Любимое животное»

4 станция – «Знаток сказок»

5 станция – «Угадай мелодию»

6 станция – «Собери пазл»

3 КОМАНДА

Маршрутный лист

- 1 станция – «Угадай мелодию»
- 2 станция – «Знаток сказок»
- 3 станция – «Собери пазл»
- 4 станция – «Художественная галерея»
- 5 станция – «Лучший чтец сказок»
- 6 станция – «Любимое животное»

4 КОМАНДА

Маршрутный лист

- 1 станция – «Любимое животное»
- 2 станция – «Художественная галерея»
- 3 станция – «Знаток сказок»
- 4 станция – «Угадай мелодию»
- 5 станция – «Лучший чтец сказок»
- 6 станция – «Собери пазл»